

Spielregeln zu Quizkarten – ein Spiel für 2 bis 4 Mitspieler

Du brauchst:

- einen **Würfel**
- eine **Spielfigur** für jeden Mitspieler
- den ausgedruckten **Spielplan** (hier auf der Homepage)
- **Quizkarten** aus dem Heft 403: Tests für den Sachunterricht

Spielvorbereitung:

Klebe den Spielplan auf Pappe, um das Spiel stabiler zu machen. Schneide die **Quizkarten** aus dem **Heft 403** aus und lege sie nach Farben sortiert auf die passenden Felder am Rand des Spielfeldes. Die farbige Seite zeigt jeweils nach oben.

Spielverlauf:

Stellt eure Spielfiguren auf das **Startfeld**. Der jüngste Spieler beginnt. Er würfelt und versetzt seine Figur passend. Endet der Spielzug auf einem **farbigem Feld**, so zieht der Spieler eine Karte in dieser Farbe. Er liest die Frage laut vor und versucht sie zu beantworten. **Stimmt die Antwort**, so darf er **zwei Felder nach vorne**, **stimmt sie nicht**, so muss er **zwei Felder zurück**. Die Antwort könnt ihr mit der Rückseite der Karte überprüfen. Landet der Spieler auf einem **weißen Feld**, so ist gleich **der Nächste an der Reihe**. Wenn ihr ein Feld erreicht, auf dem schon eine Figur steht, so stellt eure Figur daneben. Die andere Figur wird **nicht herausgeworfen**.

Wenn ihr in der Schule noch nicht alle Themen besprochen habt, könnt ihr auch Farben weglassen. Endet euer Spielzug dann auf diesem Farbfeld, dürft ihr frei eine andere Farbkarte ziehen.

Wer kommt als Erster ins Ziel?

Übrigens: Eigentlich seid ihr alle Sieger, denn ihr habt fleißig für den Sachunterricht geübt!



